

МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
Комитет по образованию Санкт-Петербурга
Администрация Центрального района Санкт-Петербурга
Государственное бюджетное общеобразовательное учреждение
средняя общеобразовательная школа № 309
Центрального района Санкт-Петербурга

«УТВЕРЖДАЮ»

Директор

В.М. Шаповалова

«ПРИНЯТО»

на педагогическом совете

протокол № 7 от 05.06.2025г.

Приказ № 64 от 05.06.2025г.

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

(ID 6756363)

учебного предмета «Информатика» (углублённый уровень)

для обучающихся 10 – 11 классов

Санкт-Петербург

2025-2026

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Программа по информатике (углублённый уровень) на уровне среднего общего образования разработана на основе требований к результатам освоения основной образовательной программы среднего общего образования, представленных в ФГОС СОО, а также федеральной рабочей программы воспитания.

Программа по информатике даёт представление о целях, общей стратегии обучения, воспитания и развития обучающихся средствами учебного предмета «Информатика» на углублённом уровне, устанавливает обязательное предметное содержание, предусматривает его структурирование по разделам и темам курса, определяет распределение его по классам (годам изучения), даёт примерное распределение учебных часов по тематическим разделам курса и рекомендуемую (примерную) последовательность их изучения с учётом межпредметных и внутрипредметных связей, логики учебного процесса, возрастных особенностей обучающихся.

Программа по информатике определяет количественные и качественные характеристики учебного материала для каждого года изучения, в том числе для содержательного наполнения разного вида контроля (промежуточной аттестации обучающихся, всероссийских проверочных работ, государственной итоговой аттестации). Программа по информатике является основой для составления авторских учебных программ и учебников, поурочного планирования курса учителем.

Информатика в среднем общем образовании отражает:

сущность информатики как научной дисциплины, изучающей закономерности протекания и возможности автоматизации информационных процессов в различных системах;

основные области применения информатики, прежде всего информационные технологии, управление и социальную сферу;

междисциплинарный характер информатики и информационной деятельности.

Курс информатики для уровня среднего общего образования является завершающим этапом непрерывной подготовки обучающихся в области информатики и информационно-коммуникационных технологий, опирается на содержание курса информатики уровня основного общего образования и опыт постоянного применения информационно-коммуникационных технологий, даёт теоретическое осмысление, интерпретацию и обобщение этого опыта.

Результаты углублённого уровня изучения учебного предмета «Информатика» ориентированы на получение компетентностей для

последующей профессиональной деятельности как в рамках данной предметной области, так и в смежных с ней областях. Они включают в себя:

овладение ключевыми понятиями и закономерностями, на которых строится данная предметная область, распознавание соответствующих им признаков и взаимосвязей, способность демонстрировать различные подходы к изучению явлений, характерных для изучаемой предметной области;

умение решать типовые практические и теоретические задачи, характерные для использования методов и инструментария данной предметной области;

наличие представлений о данной предметной области как целостной теории (совокупности теорий), основных связях со смежными областями знаний.

В рамках углублённого уровня изучения информатики обеспечивается целенаправленная подготовка обучающихся к продолжению образования в организациях профессионального образования по специальностям, непосредственно связанным с цифровыми технологиями, таким как программная инженерия, информационная безопасность, информационные системы и технологии, мобильные системы и сети, большие данные и машинное обучение, промышленный интернет вещей, искусственный интеллект, технологии беспроводной связи, робототехника, квантовые технологии, системы распределённого реестра, технологии виртуальной и дополненной реальностей.

Основная цель изучения учебного предмета «Информатика» на углублённом уровне среднего общего образования – обеспечение дальнейшего развития информационных компетенций обучающегося, его готовности к жизни в условиях развивающегося информационного общества и возрастающей конкуренции на рынке труда. В связи с этим изучение информатики в 10–11 классах должно обеспечить:

сформированность мировоззрения, основанного на понимании роли информатики, информационных и коммуникационных технологий в современном обществе;

сформированность основ логического и алгоритмического мышления;

сформированность умений различать факты и оценки, сравнивать оценочные выводы, видеть их связь с критериями оценивания и связь критериев с определённой системой ценностей, проверять на достоверность и обобщать информацию;

сформированность представлений о влиянии информационных технологий на жизнь человека в обществе, понимание социального, экономического, политического, культурного, юридического, природного,

эргономического, медицинского и физиологического контекстов информационных технологий;

принятие правовых и этических аспектов информационных технологий, осознание ответственности людей, вовлечённых в создание и использование информационных систем, распространение информации;

создание условий для развития навыков учебной, проектной, научно-исследовательской и творческой деятельности, мотивации обучающихся к саморазвитию.

В содержании учебного предмета «Информатика» выделяются четыре тематических раздела.

Раздел **«Цифровая грамотность»** посвящён вопросам устройства компьютеров и других элементов цифрового окружения, включая компьютерные сети, использованию средств операционной системы, работе в сети Интернет и использованию интернет-сервисов, информационной безопасности.

Раздел **«Теоретические основы информатики»** включает в себя понятийный аппарат информатики, вопросы кодирования информации, измерения информационного объёма данных, основы алгебры логики и компьютерного моделирования.

Раздел **«Алгоритмы и программирование»** направлен на развитие алгоритмического мышления, разработку алгоритмов и оценку их сложности, формирование навыков реализации программ на языках программирования высокого уровня.

Раздел **«Информационные технологии»** посвящён вопросам применения информационных технологий, реализованных в прикладных программных продуктах и интернет-сервисах, в том числе в задачах анализа данных, использованию баз данных и электронных таблиц для решения прикладных задач.

В приведённом далее содержании учебного предмета «Информатика» курсивом выделены дополнительные темы, которые не входят в обязательную программу обучения, но могут быть предложены для изучения отдельным мотивированным и способным обучающимся.

Углублённый уровень изучения информатики рекомендуется для технологического профиля, ориентированного на инженерную и информационную сферы деятельности. Углублённый уровень изучения информатики обеспечивает: подготовку обучающихся, ориентированных на специальности в области информационных технологий и инженерные специальности, участие в проектной и исследовательской деятельности, связанной с современными направлениями отрасли информационно-

коммуникационных технологий, подготовку к участию в олимпиадах и сдаче Единого государственного экзамена по информатике.

Последовательность изучения тем в пределах одного года обучения может быть изменена по усмотрению учителя при подготовке рабочей программы и поурочного планирования.

Общее число часов, рекомендованных для изучения информатики – 272 часа: в 10 классе – 136 часов (4 часа в неделю), в 11 классе – 136 часов (4 часа в неделю).

СОДЕРЖАНИЕ ОБУЧЕНИЯ

10 КЛАСС

Цифровая грамотность

Требования техники безопасности и гигиены при работе с компьютерами и другими компонентами цифрового окружения.

Принципы работы компьютеров и компьютерных систем. Архитектура фон Неймана. Автоматическое выполнение программы процессором. Оперативная, постоянная и долговременная память. Обмен данными с помощью шин. Контроллеры внешних устройств. Прямой доступ к памяти.

Основные тенденции развития компьютерных технологий. Параллельные вычисления. Многопроцессорные системы. Суперкомпьютеры. Распределённые вычислительные системы и обработка больших данных. Мобильные цифровые устройства и их роль в коммуникациях. Встроенные компьютеры. Микроконтроллеры. Роботизированные производства.

Программное обеспечение компьютеров и компьютерных систем. Виды программного обеспечения и их назначение. Особенности программного обеспечения мобильных устройств. Параллельное программирование. Системное программное обеспечение. Операционные системы. Утилиты. Драйверы устройств. Установка и деинсталляция программного обеспечения.

Файловые системы. Принципы размещения и именования файлов в долговременной памяти. Шаблоны для описания групп файлов.

Программное обеспечение. Лицензирование программного обеспечения и цифровых ресурсов. Проприетарное и свободное программное обеспечение. Коммерческое и некоммерческое использование программного обеспечения и цифровых ресурсов. Ответственность, устанавливаемая законодательством Российской Федерации за неправомерное использование программного обеспечения и цифровых ресурсов.

Принципы построения и аппаратные компоненты компьютерных сетей. Сетевые протоколы. Сеть Интернет. Адресация в сети Интернет. Протоколы стека TCP/IP. Система доменных имён.

Разделение IP-сети на подсети с помощью масок подсетей. Сетевое администрирование. Получение данных о сетевых настройках компьютера. Проверка наличия связи с узлом сети. Определение маршрута движения пакетов.

Виды деятельности в сети Интернет. Сервисы Интернета. Геоинформационные системы. Геолокационные сервисы реального времени

(например, локация мобильных телефонов, определение загруженности автомагистралей), интернет-торговля, бронирование билетов и гостиниц.

Государственные электронные сервисы и услуги. Социальные сети – организация коллективного взаимодействия и обмена данными. Сетевой этикет: правила поведения в киберпространстве. Проблема подлинности полученной информации. Открытые образовательные ресурсы.

Техногенные и экономические угрозы, связанные с использованием информационно-коммуникационных технологий. Общие проблемы защиты информации и информационной безопасности. Средства защиты информации в компьютерах, компьютерных сетях и автоматизированных информационных системах. Правовое обеспечение информационной безопасности.

Предотвращение несанкционированного доступа к личной конфиденциальной информации, хранящейся на персональном компьютере, мобильных устройствах. Вредоносное программное обеспечение и способы борьбы с ним. Антивирусные программы. Организация личного архива информации. Резервное копирование. Парольная защита архива.

Шифрование данных. Симметричные и несимметричные шифры. Шифры простой замены. Шифр Цезаря. Шифр Виженера. Алгоритм шифрования RSA.

Теоретические основы информатики

Информация, данные и знания. Информационные процессы в природе, технике и обществе.

Непрерывные и дискретные величины и сигналы. Необходимость дискретизации информации, предназначенной для хранения, передачи и обработки в цифровых системах.

Двоичное кодирование. Равномерные и неравномерные коды. Декодирование сообщений, записанных с помощью неравномерных кодов. Условие Фано. Построение однозначно декодируемых кодов с помощью дерева. Единицы измерения количества информации. Алфавитный подход к оценке количества информации.

Системы счисления. Развёрнутая запись целых и дробных чисел в позиционной системе счисления. Свойства позиционной записи числа: количество цифр в записи, признак делимости числа на основание системы счисления. Алгоритм перевода целого числа из P -ичной системы счисления в десятичную. Алгоритм перевода конечной P -ичной дроби в десятичную. Алгоритм перевода целого числа из десятичной системы счисления в P -ичную. Перевод конечной десятичной дроби в P -ичную. Двоичная, восьмеричная и шестнадцатеричная системы счисления, связь между ними. Арифметические

операции в позиционных системах счисления. Троичная уравновешенная система счисления. Двоично-десятичная система счисления.

Кодирование текстов. Кодировка ASCII. Однобайтные кодировки. Стандарт UNICODE. Кодировка UTF-8. Определение информационного объёма текстовых сообщений.

Кодирование изображений. Оценка информационного объёма графических данных при заданных разрешении и глубине кодирования цвета. Цветовые модели. Векторное кодирование. Форматы графических файлов. Трёхмерная графика. Фрактальная графика.

Кодирование звука. Оценка информационного объёма звуковых данных при заданных частоте дискретизации и разрядности кодирования.

Алгебра логики. Понятие высказывания. Высказывательные формы (предикаты). Кванторы существования и всеобщности.

Логические операции. Таблицы истинности. Логические выражения. Логические тождества. Доказательство логических тождеств с помощью таблиц истинности. Логические операции и операции над множествами.

Законы алгебры логики. Эквивалентные преобразования логических выражений. Логические уравнения и системы уравнений.

Логические функции. Зависимость количества возможных логических функций от количества аргументов. Полные системы логических функций.

Канонические формы логических выражений. Совершенные дизъюнктивные и конъюнктивные нормальные формы, алгоритмы их построения по таблице истинности.

Логические элементы в составе компьютера. Триггер. Сумматор. Многоразрядный сумматор. Построение схем на логических элементах по заданному логическому выражению. Запись логического выражения по логической схеме.

Представление целых чисел в памяти компьютера. Ограниченность диапазона чисел при ограничении количества разрядов. Переполнение разрядной сетки. Беззнаковые и знаковые данные. Знаковый бит. Двоичный дополнительный код отрицательных чисел.

Побитовые логические операции. Логический, арифметический и циклический сдвиги. Шифрование с помощью побитовой операции «исключающее ИЛИ».

Представление вещественных чисел в памяти компьютера. Значащая часть и порядок числа. Диапазон значений вещественных чисел. Проблемы хранения вещественных чисел, связанные с ограничением количества разрядов. Выполнение операций с вещественными числами, накопление ошибок при вычислениях.

Алгоритмы и программирование

Определение возможных результатов работы простейших алгоритмов управления исполнителями и вычислительных алгоритмов. Определение исходных данных, при которых алгоритм может дать требуемый результат.

Этапы решения задач на компьютере. Инструментальные средства: транслятор, отладчик, профилировщик. Компиляция и интерпретация программ. Виртуальные машины.

Интегрированная среда разработки. Методы отладки программ. Использование трассировочных таблиц. Отладочный вывод. Пошаговое выполнение программы. Точки останова. Просмотр значений переменных.

Язык программирования (Python, Java, C++, C#). Типы данных: целочисленные, вещественные, символьные, логические. Ветвления. Сложные условия. Циклы с условием. Циклы по переменной. Взаимозаменяемость различных видов циклов. Инвариант цикла. Составление цикла с использованием заранее определённого инварианта цикла.

Документирование программ. Использование комментариев. Подготовка описания программы и инструкции для пользователя.

Алгоритмы обработки натуральных чисел, записанных в позиционных системах счисления: разбиение записи числа на отдельные цифры, нахождение суммы и произведения цифр, нахождение максимальной (минимальной) цифры.

Нахождение всех простых чисел в заданном диапазоне. Представление числа в виде набора простых сомножителей. Алгоритм быстрого возведения в степень.

Обработка данных, хранящихся в файлах. Текстовые и двоичные файлы. Файловые переменные (файловые указатели). Чтение из файла. Запись в файл.

Разбиение задачи на подзадачи. Подпрограммы (процедуры и функции). Рекурсия. Рекурсивные объекты (фракталы). Рекурсивные процедуры и функции. Использование стека для организации рекурсивных вызовов.

Использование стандартной библиотеки языка программирования. Подключение библиотек подпрограмм сторонних производителей. Модульный принцип построения программ.

Численные методы. Точное и приближённое решения задачи. Численные методы решения уравнений: метод перебора, метод половинного деления. Приближённое вычисление длин кривых. Вычисление площадей фигур с помощью численных методов (метод прямоугольников, метод трапеций). Поиск максимума (минимума) функции одной переменной методом половинного деления.

Обработка символьных данных. Встроенные функции языка программирования для обработки символьных строк. Алгоритмы обработки символьных строк: подсчёт количества появлений символа в строке, разбиение строки на слова по пробельным символам, поиск подстроки внутри данной строки, замена найденной подстроки на другую строку. Генерация всех слов в некотором алфавите, удовлетворяющих заданным ограничениям. Преобразование числа в символьную строку и обратно.

Массивы и последовательности чисел. Вычисление обобщённых характеристик элементов массива или числовой последовательности (суммы, произведения, среднего арифметического, минимального и максимального элементов, количества элементов, удовлетворяющих заданному условию). Линейный поиск заданного значения в массиве.

Сортировка одномерного массива. Простые методы сортировки (метод пузырька, метод выбора, сортировка вставками). Сортировка слиянием. Быстрая сортировка массива (алгоритм QuickSort). Двоичный поиск в отсортированном массиве.

Двумерные массивы (матрицы). Алгоритмы обработки двумерных массивов: заполнение двумерного числового массива по заданным правилам, поиск элемента в двумерном массиве, вычисление максимума (минимума) и суммы элементов двумерного массива, перестановка строк и столбцов двумерного массива.

Информационные технологии

Текстовый процессор. Редактирование и форматирование. Проверка орфографии и грамматики. Средства поиска и автозамены в текстовом процессоре. Использование стилей. Структурированные текстовые документы. Сноски, оглавление. Коллективная работа с документами. Инструменты рецензирования в текстовых процессорах. Облачные сервисы. Деловая переписка. Реферат. Правила цитирования источников и оформления библиографических ссылок. Оформление списка литературы. Знакомство с компьютерной вёрсткой текста. Технические средства ввода текста. Специализированные средства редактирования математических текстов.

Анализ данных. Основные задачи анализа данных: прогнозирование, классификация, кластеризация, анализ отклонений. Последовательность решения задач анализа данных: сбор первичных данных, очистка и оценка качества данных, выбор и/или построение модели, преобразование данных, визуализация данных, интерпретация результатов. Программные средства и интернет-сервисы для обработки и представления данных. Большие данные. Машинное обучение. Интеллектуальный анализ данных.

Анализ данных с помощью электронных таблиц. Вычисление суммы, среднего арифметического, наибольшего (наименьшего) значения диапазона. Вычисление коэффициента корреляции двух рядов данных. Построение столбчатых, линейчатых и круговых диаграмм. Построение графиков функций. Подбор линии тренда, решение задач прогнозирования.

Численное решение уравнений с помощью подбора параметра. Оптимизация как поиск наилучшего решения в заданных условиях. Целевая функция, ограничения. Локальные и глобальный минимумы целевой функции. Решение задач оптимизации с помощью электронных таблиц.

11 КЛАСС

Теоретические основы информатики

Теоретические подходы к оценке количества информации. Закон аддитивности информации. Формула Хартли. Информация и вероятность. Формула Шеннона.

Алгоритмы сжатия данных. Алгоритм RLE. Алгоритм Хаффмана. Алгоритм LZW. Алгоритмы сжатия данных с потерями. Уменьшение глубины кодирования цвета. Основные идеи алгоритмов сжатия JPEG, MP3.

Скорость передачи данных. Зависимость времени передачи от информационного объёма данных и характеристик канала связи. Причины возникновения ошибок при передаче данных. Коды, позволяющие обнаруживать и исправлять ошибки, возникающие при передаче данных. Расстояние Хэмминга. Кодирование с повторением битов. Коды Хэмминга.

Системы. Компоненты системы и их взаимодействие. Системный эффект. Управление как информационный процесс. Обратная связь.

Модели и моделирование. Цель моделирования. Соответствие модели моделируемому объекту или процессу, цели моделирования. Формализация прикладных задач.

Представление результатов моделирования в виде, удобном для восприятия человеком. Графическое представление данных (схемы, таблицы, графики).

Графы. Основные понятия. Виды графов. Описание графов с помощью матриц смежности, весовых матриц, списков смежности. Решение алгоритмических задач, связанных с анализом графов (построение оптимального пути между вершинами графа, определение количества различных путей между вершинами ориентированного ациклического графа).

Деревья. Бинарное дерево. Деревья поиска. Способы обхода дерева. Представление арифметических выражений в виде дерева. Дискретные игры двух игроков с полной информацией. Построение дерева перебора вариантов,

описание стратегии игры в табличной форме. Выигрышные и проигрышные позиции. Выигрышные стратегии.

Средства искусственного интеллекта. Сервисы машинного перевода и распознавания устной речи. Когнитивные сервисы. Идентификация и поиск изображений, распознавание лиц. Самообучающиеся системы. Искусственный интеллект в компьютерных играх. Использование методов искусственного интеллекта в обучающих системах. Использование методов искусственного интеллекта в робототехнике. Интернет вещей. Перспективы развития компьютерных интеллектуальных систем. Нейронные сети.

Алгоритмы и программирование

Формализация понятия алгоритма. Машина Тьюринга как универсальная модель вычислений. Тезис Чёрча–Тьюринга.

Оценка сложности вычислений. Время работы и объём используемой памяти, их зависимость от размера исходных данных. Оценка асимптотической сложности алгоритмов. Алгоритмы полиномиальной сложности. Переборные алгоритмы. Примеры различных алгоритмов решения одной задачи, которые имеют различную сложность.

Поиск простых чисел в заданном диапазоне с помощью алгоритма «решето Эратосфена».

Многоразрядные целые числа, задачи длинной арифметики.

Словари (ассоциативные массивы, отображения). Хэш-таблицы. Построение алфавитно-частотного словаря для заданного текста.

Стеки. Анализ правильности скобочного выражения. Вычисление арифметического выражения, записанного в постфиксной форме.

Очереди. Использование очереди для временного хранения данных.

Алгоритмы на графах. Построение минимального остовного дерева взвешенного связного неориентированного графа. Количество различных путей между вершинами ориентированного ациклического графа. Алгоритм Дейкстры.

Деревья. Реализация дерева с помощью ссылочных структур. Двоичные (бинарные) деревья. Построение дерева для заданного арифметического выражения. Рекурсивные алгоритмы обхода дерева. Использование стека и очереди для обхода дерева.

Динамическое программирование как метод решения задач с сохранением промежуточных результатов. Задачи, решаемые с помощью динамического программирования: вычисление рекурсивных функций, подсчёт количества вариантов, задачи оптимизации.

Понятие об объектно-ориентированном программировании. Объекты и классы. Свойства и методы объектов. Объектно-ориентированный анализ.

Разработка программ на основе объектно-ориентированного подхода. Инкапсуляция, наследование, полиморфизм.

Среды быстрой разработки программ. Проектирование интерфейса пользователя. Использование готовых управляемых элементов для построения интерфейса.

Обзор языков программирования. Понятие о парадигмах программирования.

Информационные технологии

Этапы компьютерно-математического моделирования: постановка задачи, разработка модели, тестирование модели, компьютерный эксперимент, анализ результатов моделирования.

Дискретизация при математическом моделировании непрерывных процессов. Моделирование движения. Моделирование биологических систем. Математические модели в экономике. Вычислительные эксперименты с моделями.

Обработка результатов эксперимента. Метод наименьших квадратов. Оценка числовых параметров моделируемых объектов и процессов. Восстановление зависимостей по результатам эксперимента.

Вероятностные модели. Методы Монте-Карло. Имитационное моделирование. Системы массового обслуживания.

Табличные (реляционные) базы данных. Таблица – представление сведений об однотипных объектах. Поле, запись. Ключ таблицы. Работа с готовой базой данных. Заполнение базы данных. Поиск, сортировка и фильтрация данных. Запросы на выборку данных. Запросы с параметрами. Вычисляемые поля в запросах.

Многотабличные базы данных. Типы связей между таблицами. Внешний ключ. Целостность базы данных. Запросы к многотабличным базам данных.

Интернет-приложения. Понятие о серверной и клиентской частях сайта. Технология «клиент – сервер», её достоинства и недостатки. Основы языка HTML и каскадных таблиц стилей (CSS). Сценарии на языке JavaScript. Формы на веб-странице.

Размещение веб-сайтов. Услуга хостинга. Загрузка файлов на сайт.

Ввод изображений с использованием различных цифровых устройств (цифровых фотоаппаратов и микроскопов, видеокамер, сканеров и других устройств). Графический редактор. Разрешение. Кадрирование. Исправление перспективы. Гистограмма. Коррекция уровней, коррекция цвета. Обесцвечивание цветных изображений. Ретушь. Работа с областями. Фильтры.

Многослойные изображения. Текстовые слои. Маска слоя. Каналы. Сохранение выделенной области. Подготовка иллюстраций для веб-сайтов. Анимированные изображения.

Векторная графика. Примитивы. Изменение порядка элементов. Выравнивание, распределение. Группировка. Кривые. Форматы векторных рисунков. Использование контуров. Векторизация растровых изображений.

Принципы построения и редактирования трёхмерных моделей. Сеточные модели. Материалы. Моделирование источников освещения. Камеры. Аддитивные технологии (3D-принтеры). Понятие о виртуальной реальности и дополненной реальности.

ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ ПРОГРАММЫ ПО ИНФОРМАТИКЕ (УГЛУБЛЁННЫЙ УРОВЕНЬ) НА УРОВНЕ СРЕДНЕГО ОБЩЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

ЛИЧНОСТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

Личностные результаты отражают готовность и способность обучающихся руководствоваться сформированной внутренней позицией личности, системой ценностных ориентаций, позитивных внутренних убеждений, соответствующих традиционным ценностям российского общества, расширение жизненного опыта и опыта деятельности в процессе реализации средствами учебного предмета основных направлений воспитательной деятельности.

В результате изучения информатики на уровне среднего общего образования у обучающегося будут сформированы следующие личностные результаты:

1) гражданского воспитания:

осознание своих конституционных прав и обязанностей, уважение закона и правопорядка, соблюдение основополагающих норм информационного права и информационной безопасности;

готовность противостоять идеологии экстремизма, национализма, ксенофобии, дискриминации по социальным, религиозным, расовым, национальным признакам в виртуальном пространстве;

2) патриотического воспитания:

ценностное отношение к историческому наследию, достижениям России в науке, искусстве, технологиях, понимание значения информатики как науки в жизни современного общества;

3) духовно-нравственного воспитания:

сформированность нравственного сознания, этического поведения;

способность оценивать ситуацию и принимать осознанные решения, ориентируясь на морально-нравственные нормы и ценности, в том числе в сети Интернет;

4) эстетического воспитания:

эстетическое отношение к миру, включая эстетику научного и технического творчества;

способность воспринимать различные виды искусства, в том числе основанного на использовании информационных технологий;

5) физического воспитания:

сформированность здорового и безопасного образа жизни, ответственного отношения к своему здоровью, в том числе за счёт соблюдения

требований безопасной эксплуатации средств информационных и коммуникационных технологий;

б) трудового воспитания:

готовность к активной деятельности технологической и социальной направленности, способность инициировать, планировать и самостоятельно выполнять такую деятельность;

интерес к сферам профессиональной деятельности, связанным с информатикой, программированием и информационными технологиями, основанными на достижениях науки информатики и научно-технического прогресса, умение совершать осознанный выбор будущей профессии и реализовывать собственные жизненные планы;

готовность и способность к образованию и самообразованию на протяжении всей жизни;

7) экологического воспитания:

осознание глобального характера экологических проблем и путей их решения, в том числе с учётом возможностей информационно-коммуникационных технологий;

8) ценности научного познания:

сформированность мировоззрения, соответствующего современному уровню развития науки, достижениям научно-технического прогресса и общественной практики, за счёт понимания роли информационных ресурсов, информационных процессов и информационных технологий в условиях цифровой трансформации многих сфер жизни современного общества;

осознание ценности научной деятельности, готовность осуществлять проектную и исследовательскую деятельность индивидуально и в группе.

В процессе достижения личностных результатов освоения программы по информатике у обучающихся совершенствуется эмоциональный интеллект, предполагающий сформированность:

саморегулирования, включающего самоконтроль, умение принимать ответственность за своё поведение, способность адаптироваться к эмоциональным изменениям и проявлять гибкость, быть открытым новому;

внутренней мотивации, включающей стремление к достижению цели и успеху, оптимизм, инициативность, умение действовать, исходя из своих возможностей;

эмпатии, включающей способность понимать эмоциональное состояние других, учитывать его при осуществлении коммуникации, способность к сочувствию и сопереживанию;

социальных навыков, включающих способность выстраивать отношения с другими людьми, заботиться, проявлять интерес и разрешать конфликты.

МЕТАПРЕДМЕТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

В результате изучения информатики на уровне среднего общего образования у обучающегося будут сформированы метапредметные результаты, отраженные в универсальных учебных действиях, а именно – познавательные универсальные учебные действия, коммуникативные универсальные учебные действия, регулятивные универсальные учебные действия, совместная деятельность.

Познавательные универсальные учебные действия

1) базовые логические действия:

самостоятельно формулировать и актуализировать проблему, рассматривать её всесторонне;

устанавливать существенный признак или основания для сравнения, классификации и обобщения;

определять цели деятельности, задавать параметры и критерии их достижения;

выявлять закономерности и противоречия в рассматриваемых явлениях;

разрабатывать план решения проблемы с учётом анализа имеющихся материальных и нематериальных ресурсов;

вносить коррективы в деятельность, оценивать соответствие результатов целям, оценивать риски последствий деятельности;

координировать и выполнять работу в условиях реального, виртуального и комбинированного взаимодействия;

развивать креативное мышление при решении жизненных проблем.

2) базовые исследовательские действия:

владеть навыками учебно-исследовательской и проектной деятельности, навыками разрешения проблем, способностью и готовностью к самостоятельному поиску методов решения практических задач, применению различных методов познания;

осуществлять различные виды деятельности по получению нового знания, его интерпретации, преобразованию и применению в различных учебных ситуациях, в том числе при создании учебных и социальных проектов;

формировать научный тип мышления, владеть научной терминологией, ключевыми понятиями и методами;

ставить и формулировать собственные задачи в образовательной деятельности и жизненных ситуациях;

выявлять причинно-следственные связи и актуализировать задачу, выдвигать гипотезу её решения, находить аргументы для доказательства своих утверждений, задавать параметры и критерии решения;

анализировать полученные в ходе решения задачи результаты, критически оценивать их достоверность, прогнозировать изменение в новых условиях;

давать оценку новым ситуациям, оценивать приобретённый опыт;

осуществлять целенаправленный поиск переноса средств и способов действия в профессиональную среду;

уметь переносить знания в познавательную и практическую области жизнедеятельности;

уметь интегрировать знания из разных предметных областей;

выдвигать новые идеи, предлагать оригинальные подходы и решения, ставить проблемы и задачи, допускающие альтернативные решения.

3) работа с информацией:

владеть навыками получения информации из источников разных типов, самостоятельно осуществлять поиск, анализ, систематизацию и интерпретацию информации различных видов и форм представления;

создавать тексты в различных форматах с учётом назначения информации и целевой аудитории, выбирая оптимальную форму представления и визуализации;

оценивать достоверность, легитимность информации, её соответствие правовым и морально-этическим нормам;

использовать средства информационных и коммуникационных технологий в решении когнитивных, коммуникативных и организационных задач с соблюдением требований эргономики, техники безопасности, гигиены, ресурсосбережения, правовых и этических норм, норм информационной безопасности;

владеть навыками распознавания и защиты информации, информационной безопасности личности.

Коммуникативные универсальные учебные действия

1) общение:

осуществлять коммуникации во всех сферах жизни;

распознавать невербальные средства общения, понимать значение социальных знаков, распознавать предпосылки конфликтных ситуаций и смягчать конфликты;

владеть различными способами общения и взаимодействия, аргументированно вести диалог, уметь смягчать конфликтные ситуации;

развёрнуто и логично излагать свою точку зрения с использованием языковых средств.

2) совместная деятельность:

понимать и использовать преимущества командной и индивидуальной работы;

выбирать тематику и методы совместных действий с учётом общих интересов и возможностей каждого члена коллектива;

принимать цели совместной деятельности, организовывать и координировать действия по их достижению: составлять план действий, распределять роли с учётом мнений участников, обсуждать результаты совместной работы;

оценивать качество своего вклада и каждого участника команды в общий результат по разработанным критериям;

предлагать новые проекты, оценивать идеи с позиции новизны, оригинальности, практической значимости;

осуществлять позитивное стратегическое поведение в различных ситуациях, проявлять творчество и воображение, быть инициативным.

Регулятивные универсальные учебные действия

1) самоорганизация:

самостоятельно осуществлять познавательную деятельность, выявлять проблемы, ставить и формулировать собственные задачи в образовательной деятельности и жизненных ситуациях;

самостоятельно составлять план решения проблемы с учётом имеющихся ресурсов, собственных возможностей и предпочтений;

давать оценку новым ситуациям;

расширять рамки учебного предмета на основе личных предпочтений;

делать осознанный выбор, аргументировать его, брать ответственность за решение;

оценивать приобретённый опыт;

способствовать формированию и проявлению широкой эрудиции в разных областях знаний, постоянно повышать свой образовательный и культурный уровень.

2) самоконтроль:

давать оценку новым ситуациям, вносить коррективы в деятельность, оценивать соответствие результатов целям;

владеть навыками познавательной рефлексии как осознания совершаемых действий и мыслительных процессов, их результатов и

оснований, использовать приёмы рефлексии для оценки ситуации, выбора верного решения;

оценивать риски и своевременно принимать решения по их снижению;

принимать мотивы и аргументы других при анализе результатов деятельности.

3) принятия себя и других:

принимать себя, понимая свои недостатки и достоинства;

принимать мотивы и аргументы других при анализе результатов деятельности;

признавать своё право и право других на ошибку;

развивать способность понимать мир с позиции другого человека.

ПРЕДМЕТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

В процессе изучения курса информатики углублённого уровня *в 10 классе* обучающимися будут достигнуты следующие предметные результаты:

владение представлениями о роли информации и связанных с ней процессов в природе, технике и обществе, понятиями «информация», «информационный процесс», «система», «компоненты системы», «системный эффект», «информационная система», «система управления»;

владение методами поиска информации в сети Интернет, умение критически оценивать информацию, полученную из сети Интернет;

умение характеризовать большие данные, приводить примеры источников их получения и направления использования, умение классифицировать основные задачи анализа данных (прогнозирование, классификация, кластеризация, анализ отклонений), понимать последовательность решения задач анализа данных: сбор первичных данных, очистка и оценка качества данных, выбор и/или построение модели, преобразование данных, визуализация данных, интерпретация результатов;

понимание основных принципов устройства и функционирования современных стационарных и мобильных компьютеров, тенденций развития компьютерных технологий;

владение навыками работы с операционными системами, основными видами программного обеспечения для решения учебных задач по выбранной специализации;

наличие представлений о компьютерных сетях и их роли в современном мире, о базовых принципах организации и функционирования компьютерных сетей, об общих принципах разработки и функционирования интернет-приложений;

понимание угроз информационной безопасности, использование методов и средств противодействия этим угрозам, соблюдение мер безопасности, предотвращающих незаконное распространение персональных данных, соблюдение требований техники безопасности и гигиены при работе с компьютерами и другими компонентами цифрового окружения, понимание правовых основ использования компьютерных программ, баз данных и работы в сети Интернет;

понимание основных принципов дискретизации различных видов информации, умение определять информационный объём текстовых, графических и звуковых данных при заданных параметрах дискретизации, умение определять среднюю скорость передачи данных, оценивать изменение времени передачи при изменении информационного объёма данных и характеристик канала связи;

умение использовать при решении задач свойства позиционной записи чисел, алгоритма построения записи числа в позиционной системе счисления с заданным основанием и построения числа по строке, содержащей запись этого числа в позиционной системе счисления с заданным основанием, умение выполнять арифметические операции в позиционных системах счисления;

умение выполнять преобразования логических выражений, используя законы алгебры логики, умение строить логическое выражение в дизъюнктивной и конъюнктивной нормальных формах по заданной таблице истинности, исследовать область истинности высказывания, содержащего переменные, решать несложные логические уравнения и системы уравнений;

понимание базовых алгоритмов обработки числовой и текстовой информации (запись чисел в позиционной системе счисления, нахождение всех простых чисел в заданном диапазоне, обработка многозначных целых чисел, анализ символьных строк и других), алгоритмов поиска и сортировки, умение определять сложность изучаемых в курсе базовых алгоритмов (суммирование элементов массива, сортировка массива, переборные алгоритмы, двоичный поиск) и приводить примеры нескольких алгоритмов разной сложности для решения одной задачи;

владение универсальным языком программирования высокого уровня (Python, Java, C++, C#), представлениями о базовых типах данных и структурах данных, умение использовать основные управляющие конструкции, умение осуществлять анализ предложенной программы: определять результаты работы программы при заданных исходных данных, определять, при каких исходных данных возможно получение указанных результатов, выявлять данные, которые могут привести к ошибке в работе программы, формулировать предложения по улучшению программного кода;

умение создавать структурированные текстовые документы и демонстрационные материалы с использованием возможностей современных программных средств и облачных сервисов;

умение использовать электронные таблицы для анализа, представления и обработки данных (включая вычисление суммы, среднего арифметического, наибольшего и наименьшего значений, решение уравнений, выбор оптимального решения, подбор линии тренда, решение задач прогнозирования).

В процессе изучения курса информатики углублённого уровня *в 11 классе* обучающимися будут достигнуты следующие предметные результаты:

умение строить неравномерные коды, допускающие однозначное декодирование сообщений (префиксные коды), использовать простейшие коды, которые позволяют обнаруживать и исправлять ошибки при передаче данных, строить код, обеспечивающий наименьшую возможную среднюю длину сообщения при известной частоте символов, пояснять принципы работы простых алгоритмов сжатия данных;

умение решать алгоритмические задачи, связанные с анализом графов (задачи построения оптимального пути между вершинами графа, определения количества различных путей между вершинами ориентированного ациклического графа), умение использовать деревья при анализе и построении кодов и для представления арифметических выражений, при решении задач поиска и сортировки, умение строить дерево игры по заданному алгоритму, разрабатывать и обосновывать выигрышную стратегию игры;

умение разрабатывать и реализовывать в виде программ базовые алгоритмы, умение использовать в программах данные различных типов с учётом ограничений на диапазон их возможных значений, применять при решении задач структуры данных (списки, словари, стеки, очереди, деревья), использовать базовые операции со структурами данных, применять стандартные и собственные подпрограммы для обработки числовых данных и символьных строк, использовать при разработке программ библиотеки подпрограмм, знать функциональные возможности инструментальных средств среды разработки, умение использовать средства отладки программ в среде программирования, умение документировать программы;

умение создавать веб-страницы;

владение основными сведениями о базах данных, их структуре, средствах создания и работы с ними, умение использовать табличные (реляционные) базы данных (составлять запросы в базах данных, выполнять сортировку и поиск записей в базе данных, наполнять разработанную базу данных) и справочные системы;

умение использовать компьютерно-математические модели для анализа объектов и процессов: формулировать цель моделирования, выполнять анализ результатов, полученных в ходе моделирования, оценивать соответствие модели моделируемому объекту или процессу, представлять результаты моделирования в наглядном виде;

умение организовывать личное информационное пространство с использованием различных средств цифровых технологий, понимание возможностей цифровых сервисов государственных услуг, цифровых образовательных сервисов;

понимание основных принципов работы, возможностей и ограничения применения технологий искусственного интеллекта в различных областях, наличие представлений о круге решаемых задач машинного обучения (распознавания, классификации и прогнозирования) наличие представлений об использовании информационных технологий в различных профессиональных сферах.

ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ 10 КЛАСС

№ п/п	Наименование разделов и тем программы	Количество часов			Электронные (цифровые) образовательные ресурсы
		Всего	Контрольные работы	Практические работы	
Раздел 1. Цифровая грамотность					
1.1	Компьютер - универсальное устройство обработки данных	6			https://resh.edu.ru/ http://gotourl.ru/11033 https://kpolyakov.spb.ru/
1.2	Программное обеспечение	6		1	https://resh.edu.ru/ http://gotourl.ru/11033 https://kpolyakov.spb.ru/
1.3	Компьютерные сети	5		1	https://resh.edu.ru/ http://gotourl.ru/11033 https://kpolyakov.spb.ru/
1.4	Информационная безопасность	7	1	2	https://resh.edu.ru/ http://gotourl.ru/11033 https://kpolyakov.spb.ru/
Итого по разделу		24			
Раздел 2. Теоретические основы информатики					
2.1	Представление информации в компьютере	19	1	2	https://resh.edu.ru/ http://gotourl.ru/11033 https://kpolyakov.spb.ru/
2.2	Основы алгебры логики	14	1	1	https://resh.edu.ru/ http://gotourl.ru/11033 https://kpolyakov.spb.ru/

2.3	Компьютерная арифметика	7		1	https://resh.edu.ru/ http://gotourl.ru/11033 https://kpolyakov.spb.ru/
Итого по разделу		40			
Раздел 3. Алгоритмы и программирование					
3.1	Введение в программирование	16		0.5	https://resh.edu.ru/ http://gotourl.ru/11033 https://kpolyakov.spb.ru/
3.2	Вспомогательные алгоритмы	8	1	2	https://resh.edu.ru/ http://gotourl.ru/11033 https://kpolyakov.spb.ru/
3.3	Численные методы	5		3	https://resh.edu.ru/ http://gotourl.ru/11033 https://kpolyakov.spb.ru/
3.4	Алгоритмы обработки символьных данных	5		1	https://resh.edu.ru/ http://gotourl.ru/11033 https://kpolyakov.spb.ru/
3.5	Алгоритмы обработки массивов	10	1	3.5	https://resh.edu.ru/ http://gotourl.ru/11033 https://kpolyakov.spb.ru/
Итого по разделу		44			
Раздел 4. Информационные технологии					
4.1	Обработка текстовых документов	6		2.5	https://resh.edu.ru/ http://gotourl.ru/11033 https://kpolyakov.spb.ru/
4.2	Анализ данных	8	1	3	https://resh.edu.ru/ http://gotourl.ru/11033 https://kpolyakov.spb.ru/

Итого по разделу	14			
Резервное время	14			
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ	136	6	23.5	

11 КЛАСС

№ п/п	Наименование разделов и тем программы	Количество часов			Электронные (цифровые) образовательные ресурсы
		Всего	Контрольные работы	Практические работы	
Раздел 1. Теоретические основы информатики					
1.1	Информация и информационные процессы	10		2.5	https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
1.2	Моделирование	8	1	2	https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
Итого по разделу		18			
Раздел 2. Алгоритмы и программирование					
2.1	Элементы теории алгоритмов	6		1	https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
2.2	Алгоритмы и структуры данных	28	1	10	https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/

2.3	Основы объектно-ориентированного программирования	16		4.5	https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
Итого по разделу		50			
Раздел 3. Информационные технологии					
3.1	Компьютерно-математическое моделирование	8		2	https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
3.2	Базы данных	10	1	4	https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
3.3	Веб-сайты	14		4	https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
3.4	Компьютерная графика	8		3.5	https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
3.5	3D-моделирование	8	1	3	https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/

					http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
Итого по разделу	48				
Резервное время	20				
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ	136	4	36.5		

ПОУРОЧНОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ

10 КЛАСС

№ п/п	Тема урока	Количество часов			Дата изучения	Электронные цифровые образовательные ресурсы
		Всего	Контрольные работы	Практические работы		
1	Требования техники безопасности и гигиены при работе с компьютерами и другими компонентами цифрового окружения	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
2	Принципы работы компьютеров и компьютерных систем	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
3	Обмен данными с помощью шин. Контроллеры внешних устройств	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
4	Автоматическое выполнение программы процессором	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
5	Оперативная, постоянная и долговременная память. Контроллеры внешних	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/

	устройств. Прямой доступ к памяти					http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
6	Современные компьютерные технологии	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
7	Программное обеспечение компьютеров, компьютерных систем и мобильных устройств	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
8	Системное программное обеспечение. Операционные системы	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
9	Утилиты. Драйверы устройств. Параллельное программирование	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
10	Инсталляция и деинсталляция программного обеспечения	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
11	Файловые системы. Принципы размещения и именования файлов в долговременной	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/

	памяти. Шаблоны для описания групп файлов					http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
12	Законодательство Российской Федерации в области программного обеспечения и данных	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
13	Принципы построения и аппаратные компоненты компьютерных сетей. Сетевые протоколы	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
14	Сеть Интернет	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
15	Разделение IP-сети на подсети с помощью масок подсетей	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
16	Сетевое администрирование	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
17	Виды деятельности в сети Интернет. Сервисы Интернета. Государственные электронные сервисы и услуги	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/

						http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
18	Информационная безопасность	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
19	Вредоносные программное обеспечение и методы борьбы с ним	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
20	Практическая работа по теме "Антивирусные программы"	1		1		https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
21	Организация личного архива информации. Резервное копирование. Парольная защита архива	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
22	Шифрование данных	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
23	Алгоритм шифрования RSA. Стеганография	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/

						http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
24	Практическая работа по теме "Шифрование данных".	1		1		https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
25	Тест по теме "Цифровая грамотность". Информация, данные и знания. Информационные процессы в природе, технике и обществе	1	1			
26	Непрерывные и дискретные величины и сигналы. Необходимость дискретизации информации, предназначенной для хранения, передачи и обработки в цифровых системах	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
27	Двоичное кодирование. Равномерные и неравномерные коды. Декодирование сообщений, записанных с помощью неравномерных кодов	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
28	Условие Фано. Построение однозначно декодируемых кодов с помощью дерева. Граф Ал. А. Маркова	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
29	Единицы измерения количества информации. Алфавитный	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033

	подход к оценке количества информации					https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
30	Системы счисления	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
31	Перевод чисел из одной системы счисления в другую	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
32	Двоичная система счисления	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
33	Восьмеричная система счисления	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
34	Двоичная, восьмеричная и шестнадцатеричная системы счисления, связь между ними	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
35	Арифметические операции в позиционных системах счисления	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/

						http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
36	Троичная уравновешенная система счисления	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
37	Двоично-десятичная система счисления	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
38	Кодирование текстов	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
39	Растровое кодирование изображений	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
40	Практическая работа по теме "Дискретизация графической информации"	1		1		https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
41	Цветовые модели. Векторное кодирование. Форматы файлов. Трёхмерная графика. Фрактальная графика	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/

						http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
42	Кодирование звука. Оценка информационного объёма звуковых данных при заданных частоте дискретизации и разрядности кодирования	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
43	Практическая работа по теме "Дискретизация звуковой информации"	1		1		https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
44	Тест по теме "Представление информации". Основы алгебры логики	1	1			
45	Логические операции. Таблицы истинности	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
46	Логические выражения. Логические тождества. Доказательство логических тождеств с помощью таблиц истинности	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
47	Практическая работа по теме «Построение и анализ таблиц истинности в табличном процессоре»	1		1		https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/

48	Логические операции и операции над множествами	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
49	Логические операции и операции над множествами. Решение задач	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
50	Законы алгебры логики. Эквивалентные преобразования логических выражений	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
51	Логические уравнения и системы уравнений	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
52	Логические функции. Зависимость количества возможных логических функций от количества аргументов. Полные системы логических функций	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
53	Канонические формы логических выражений. Совершенные дизъюнктивные и конъюнктивные нормальные формы, алгоритмы их	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/

	построения по таблице истинности					
54	Логические элементы в составе компьютера	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
55	Триггер. Сумматор. Многоразрядный сумматор	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
56	Построение схем на логических элементах. Запись логического выражения по логической схеме	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
57	Микросхемы и технология их производства	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
58	Представление целых чисел в памяти компьютера. Ограниченность диапазона чисел при ограничении количества разрядов. Переполнение разрядной сетки	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
59	Беззнаковые и знаковые данные. Знаковый бит.	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/

	Двоичный дополнительный код отрицательных чисел					http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
60	Побитовые логические операции. Логический, арифметический и циклический сдвиги	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
61	Шифрование с помощью побитовой операции «исключающее ИЛИ»	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
62	Представление и хранение в памяти компьютера вещественных чисел	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
63	Выполнение операций с вещественными числами, накопление ошибок при вычислениях	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
64	Практическая работа по теме «Изучение поразрядного машинного представления целых и вещественных чисел»	1		1		https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
65	Тест по теме "Основы алгебры логики". Анализ алгоритмов	1	1			
66	Этапы решения задач на компьютере. Инструментальные	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033

	средства: транслятор, отладчик, профилировщик					https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
67	Среда программирования. Компиляция и интерпретация программ. Виртуальные машины. Интегрированная среда разработки	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
68	Методы отладки программ	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
69	Типы переменных в языке программирования	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
70	Обработка целых чисел	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
71	Обработка вещественных чисел	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
72	Случайные и псевдослучайные числа	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/

						http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
73	Ветвления. Сложные условия	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
74	Циклы с условием	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
75	Циклы по переменной. Взаимозаменяемость различных видов циклов	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
76	Обработка натуральных чисел с использованием циклов	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
77	Нахождение всех простых чисел в заданном диапазоне Практическая работа по теме «Решение задач методом перебора»	1		0.5		https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
78	Инвариант цикла	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/

						http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
79	Документирование программ	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
80	Обработка данных, хранящихся в файлах	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
81	Разбиение задачи на подзадачи	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
82	Использование стандартной библиотеки языка программирования. Подключение библиотек подпрограмм сторонних производителей	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
83	Подпрограммы (процедуры и функции)	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
84	Подпрограммы (процедуры и функции). Решение задач.	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/

						http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
85	Практическая работа по теме "Разработка подпрограмм"	1		1		https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
86	Рекурсия. Рекурсивные объекты (фракталы). Рекурсивные процедуры и функции. Использование стека для организации рекурсивных вызовов	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
87	Практическая работа по теме "Рекурсивные подпрограммы"	1		1		https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
88	Модульный принцип построения программ	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
89	Численные методы	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
90	Практическая работа по теме «Численное решение уравнений»	1		1		https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/

						http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
91	Использование дискретизации в вычислительных задачах	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
92	Практическая работа по теме «Приближённое вычисление длин кривых и площадей фигур»	1			1	https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
93	Практическая работа по теме «Поиск максимума (минимума) функции»	1			1	https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
94	Тест по теме "Вспомогательные алгоритмы". Обработка символьных данных. Алгоритмы обработки символьных строк: подсчёт количества появлений символа в строке	1		1		
95	Алгоритмы обработки символьных строк: разбиение строки на слова по пробельным символам	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
96	Алгоритмы обработки символьных строк: поиск	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033

	подстроки внутри данной строки; замена найденной подстроки на другую строку					https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
97	Практическая работа по теме "Обработка строк с использованием функций стандартной библиотеки языка программирования"	1		1		https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
98	Генерация слов в заданном алфавите	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
99	Массивы и последовательности чисел. Практическая работа по теме "Заполнение массива"	1		0.5		https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
100	Обобщённые характеристики массива	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
101	Линейный поиск заданного значения в массиве. Практическая работа по теме "Линейный поиск заданного значения в массиве"	1		0.5		https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
102	Практическая работа по теме "Поиск минимального"	1		1		https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033

	(максимального) элемента в числовом массиве"					https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
103	Сортировка одномерного массива. Простые методы сортировки. Практическая работа по теме "Простые методы сортировки массива"	1		0.5		https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
104	Сортировка слиянием. Быстрая сортировка массива (алгоритм QuickSort). Практическая работа по теме "Быстрая сортировка массива"	1		0.5		https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
105	Двоичный поиск в отсортированном массиве. Практическая работа по теме "Двоичный поиск"	1		0.5		https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
106	Двумерные массивы (матрицы)	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
107	Алгоритмы обработки матриц	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/

108	Тест по теме "Алгоритмы обработки массивов". Решение задач анализа данных	1	1			
109	Средства текстового процессора	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
110	Компьютерная вёрстка текста	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
111	Практическая работа по теме "Вёрстка документов с математическими формулами"	1		1		https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
112	Инструменты рецензирования	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
113	Практическая работа по теме "Многостраничные документы"	1		1		https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
114	Облачные сервисы. Коллективная работа с документами. Практическая	1		0.5		https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/

	работа по теме "Коллективная работа с документами"					http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
115	Анализ данных. Большие данные	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
116	Машинное обучение	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
117	Анализ данных с помощью электронных таблиц	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
118	Практическая работа по теме "Анализ данных с помощью электронных таблиц"	1		1		https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
119	Построение графиков функций. Практическая работа по теме "Наглядное представление результатов статистической обработки данных в виде диаграмм средствами редактора электронных таблиц"	1		0.5		https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/

120	Линии тренда. Практическая работа по теме "Подбор линии тренда, прогнозирование"	1		0.5		https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
121	Подбор параметра. Практическая работа по теме "Численное решение уравнений с помощью подбора параметра"	1		0.5		https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
122	Оптимизация как поиск наилучшего решения в заданных условиях. Практическая работа по теме "Решение задач оптимизации с помощью электронных таблиц"	1		0.5		https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
123	Резервное время. Контрольная работа по теме "Информационные технологии"	1	1			
124	Резервное время. Разбор задачи №1 ЕГЭ информатика.	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
125	Резервное время. Решение задач №1 ЕГЭ информатика, их виды.	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/

126	Резервное время. Разбор задачи №2 ЕГЭ информатика	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
127	Резервное время. Решение задач №2 ЕГЭ информатика, их виды.	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
128	Резервное время. Разбор задач №3 ЕГЭ информатика	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
129	Резервное время. Решение задач №3 ЕГЭ информатика, их виды	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
130	Резервное время. Разбор задания №4 ЕГЭ информатика	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
131	Резервное время. Решение задач №4 ЕГЭ информатика, их виды	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/

132	Резервное время. Разбор задач №5 ЕГЭ информатика	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
133	Резервное время. Решение задач №5 ЕГЭ информатика, их виды	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
134	Резервное время. Разбор задач №6 ЕГЭ информатика	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
135	Резервное время. Решение задач №6 ЕГЭ информатика, их виды	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
136	Резервное время. Повторение. Задачи №№1-6	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ		136	6	21.5		

11 КЛАСС

№ п/п	Тема урока	Количество часов			Дата изучения	Электронные цифровые образовательные ресурсы
		Всего	Контрольные работы	Практические работы		
1	Количество информации	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
2	Алгоритмы сжатия данных	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
3	Алгоритм Хаффмана	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
4	Практическая работа по теме "Сжатие данных с помощью алгоритма Хаффмана"	1		1		https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
5	Алгоритм LZW	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/

6	Алгоритмы сжатия данных с потерями. Практическая работа по теме "Сжатие данных с потерями (алгоритмы JPEG, MP3)"	1		0.5		https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
7	Скорость передачи данных	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
8	Помехоустойчивые коды	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
9	Практическая работа по теме "Помехоустойчивые коды"	1		1		https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
10	Системы. Компоненты системы и их взаимодействие. Системный эффект. Управление как информационный процесс. Обратная связь	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
11	Модели и моделирование	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/

12	Графы	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
13	Решение задач с помощью графов	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
14	Деревья	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
15	Основы теории игр	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
16	Практическая работа по теме "Поиск выигрышной стратегии в игре с полной информацией"	1		1		https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
17	Средства искусственного интеллекта	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/

18	Практическая работа по теме "Средства искусственного интеллекта"	1		1		https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
19	Тест №1 "Теоретические основы информатики". Формализация понятия алгоритма. Машина Тьюринга как универсальная модель вычислений. Тезис Чёрча—Тьюринга	1	1			
20	Практическая работа по теме "Составление простой программы для машины Тьюринга"	1		1		https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
21	Машина Поста	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
22	Нормальные алгоритмы Маркова	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
23	Алгоритмически неразрешимые задачи. Задача останова. Невозможность автоматической отладки программ	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/

24	Сложность вычислений	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
25	Поиск простых чисел в заданном диапазоне с помощью алгоритма «решето Эратосфена»	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
26	Практическая работа по теме "Поиск простых чисел в заданном диапазоне"	1		1		https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
27	Многоразрядные целые числа, задачи длинной арифметики	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
28	Практическая работа по теме "Реализация вычислений с многоразрядными числами"	1		1		https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
29	Словари (ассоциативные массивы, отображения). Хэш-таблицы. Построение алфавитно-частотного словаря для заданного текста	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/

30	Практическая работа по теме "Построение алфавитно-частотного словаря для заданного текста"	1		1		https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
31	Анализ текста на естественном языке. Выделение последовательностей по шаблону. Регулярные выражения. Частотный анализ	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
32	Практическая работа по теме "Анализ текста на естественном языке"	1		1		https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
33	Стеки. Анализ правильности скобочного выражения	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
34	Вычисление арифметического выражения, записанного в постфиксной форме	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
35	Практическая работа по теме "Вычисление арифметического выражения, записанного в постфиксной форме"	1		1		https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/

36	Очереди. Использование очереди для временного хранения данных	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
37	Практическая работа по теме "Использование очереди"	1		1		https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
38	Деревья. Реализация дерева с помощью ссылочных структур. Двоичные (бинарные) деревья. Построение дерева для заданного арифметического выражения	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
39	Практическая работа по теме "Использование деревьев для вычисления арифметических выражений"	1		1		https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
40	Рекурсивные алгоритмы обхода дерева. Использование стека и очереди для обхода дерева	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
41	Рекурсивные алгоритмы обхода дерева. Использование стека и очереди для обхода дерева	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/

42	Алгоритмы на графах. Построение минимального остовного дерева взвешенного связного неориентированного графа	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
43	Обход графа в глубину. Обход графа в ширину	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
44	Количество различных путей между вершинами ориентированного ациклического графа	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
45	Алгоритм Дейкстры.	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
46	Практическая работа по теме "Вычисление длины кратчайшего пути между вершинами графа (алгоритм Дейкстры)"	1		1		https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
47	Алгоритм Флойда—Уоршалла	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/

48	Задачи, решаемые с помощью динамического программирования: вычисление рекурсивных функций	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
49	Практическая работа по теме "Вычисление рекурсивных функций с помощью динамического программирования"	1		1		https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
50	Задачи, решаемые с помощью динамического программирования: подсчёт количества вариантов	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
51	Практическая работа по теме "Подсчёт количества вариантов с помощью динамического программирования"	1		1		https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
52	Задачи, решаемые с помощью динамического программирования: задачи оптимизации	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
53	Тест №2 "Алгоритмы и структуры данных". Понятие о парадигмах программирования. Обзор языков программирования	1	1			

54	Понятие об объектно-ориентированном программировании	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
55	Объекты и классы. Свойства и методы объектов	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
56	Объектно-ориентированный анализ	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
57	Практическая работа по теме "Использование готовых классов в программе"	1		1		https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
58	Разработка программ на основе объектно-ориентированного подхода	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
59	Практическая работа "Разработка простой программы с использованием классов"	1		1		https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/

60	Инкапсуляция. Практическая работа по теме "Разработка класса, использующего инкапсуляцию"	1		0.5		https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
61	Наследование. Полиморфизм	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
62	Практическая работа по теме "Разработка иерархии классов"	1		1		https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
63	Среды быстрой разработки программ. Проектирование интерфейса пользователя	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
64	Проектирование интерфейса пользователя	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
65	Использование готовых управляемых элементов для построения интерфейса	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/

66	Практическая работа по теме "Разработка программы с графическим интерфейсом"	1		1		https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
67	Изучение второго языка программирования	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
68	Изучение второго языка программирования. Решение задач	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
69	Этапы компьютерно-математического моделирования	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
70	Дискретизация при математическом моделировании непрерывных процессов. Моделирование движения	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
71	Практическая работа по теме "Моделирование движения"	1		1		https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/

72	Моделирование биологических систем. Практическая работа по теме "Моделирование биологических систем"	1		0.5		https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
73	Математические модели в экономике. Вычислительные эксперименты с моделями	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
74	Вероятностные модели. Практическая работа по теме "Имитационное моделирование с помощью метода Монте-Карло"	1		0.5		https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
75	Компьютерное моделирование систем управления	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
76	Обработка результатов эксперимента	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
77	Табличные (реляционные) базы данных	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/

78	Поиск, сортировка и фильтрация данных. Запросы на выборку данных. Запросы с параметрами. Вычисляемые поля в запросах	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
79	Практическая работа по теме "Работа с готовой базой данных"	1		1		https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
80	Многотабличные базы данных. Типы связей между таблицами. Внешний ключ. Целостность базы данных	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
81	Практическая работа по теме "Разработка многотабличной базы данных"	1		1		https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
82	Запросы к многотабличным базам данных	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
83	Практическая работа по теме "Запросы к многотабличной базе данных"	1		1		https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/

84	Язык управления данными SQL	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
85	Практическая работа по теме "Управление данными с помощью языка SQL"	1		1		https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
86	Нереляционные базы данных. Экспертные системы	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
87	Тест №3 "Базы данных". Интернет-приложения	1	1			
88	Понятие о серверной и клиентской частях сайта. Технология «клиент — сервер», её достоинства и недостатки	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
89	Основы языка HTML	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
90	Практическая работа по теме "Создание текстовой веб-страницы"	1		1		https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/

						http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
91	Основы языка HTML	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
92	Основы языка HTML. Основные команды	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
93	Практическая работа по теме "Создание веб-страницы, включающей мультимедийные объекты (рисунки, звуковые данные, видео)"	1		1		https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
94	Основы каскадных таблиц стилей (CSS)	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
95	Практическая работа по теме "Оформление страницы с помощью каскадных таблиц стилей"	1		1		https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
96	Сценарии на языке JavaScript	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/

						http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
97	Сценарии на языке JavaScript	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
98	Формы на веб-странице	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
99	Практическая работа по теме "Обработка данных форм"	1		1		https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
100	Размещение веб-сайтов. Услуга хостинга. Загрузка файлов на сайт	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
101	Кадрирование. Исправление перспективы. Гистограмма. Коррекция уровней, коррекция цвета. Обесцвечивание цветных изображений	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
102	Ввод изображений с использованием различных цифровых устройств. Практическая работа по теме	1		0.5		https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/

	"Обработка цифровых фотографий"					http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
103	Ретушь. Работа с областями. Фильтры. Практическая работа по теме "Ретушь цифровых фотографий"	1		0.5		https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
104	Многослойные изображения. Текстовые слои. Маска слоя. Каналы. Сохранение выделенной области	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
105	Практическая работа по теме "Многослойные изображения"	1		1		https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
106	Подготовка иллюстраций для веб-сайтов. Практическая работа по теме "Анимированные изображения"	1		0.5		https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
107	Векторная графика. Векторизация растровых изображений	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
108	Практическая работа по теме "Векторная графика"	1		1		https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/

						http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
109	Принципы построения и редактирования трёхмерных моделей	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
110	Практическая работа по теме "Создание простых трёхмерных моделей"	1		1		https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
111	Сеточные модели. Материалы	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
112	Практическая работа по теме "Сеточные модели"	1		1		https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
113	Моделирование источников освещения. Камеры	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
114	Практическая работа по теме "Рендеринг"	1		1		https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/

						http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
115	Аддитивные технологии (3D-принтеры)	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
116	Понятие о виртуальной реальности и дополненной реальности	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
117	Повторение темы "Информационные технологии"	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
118	Контрольная работа "Информационные технологии"	1	1			
119	Разбор и решение задачи №27	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
120	Разбор и решение задачи №26	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
121	Разбор и решение задач №25	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033

						https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
122	Разбор и решение задачи №24	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
123	Разбор и решение задач №23 и №22	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
124	Разбор и решение задач №№19, 20 и 21	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
125	Разбор и решение задачи №18	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
126	Разбор и решение задачи №17	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
127	Разбор и решение задач №15 и №16	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/

						http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
128	Разбор и решение задач №13 и №14	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
129	Резервное время. Разбор и решение задач №11 и №12	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
130	Разбор и решение задач №9 и №10	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
131	Разбор и решение задач №7 и №8	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
132	Разбор и решение задач №5 и №6	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
133	Разбор и решение задач №3 и №4	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/

						http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
134	Разбор и решение задач №1 и №2	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
135	Решение задач №№1-23	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
136	Решение задач №№24 - 27	1				https://compege.ru/ege.html http://gotourl.ru/11033 https://fipi.ru/ http://kpolyakov.spb.ru/school/ https://resh.edu.ru/
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ		136	4	36.5		

ПРОВЕРЯЕМЫЕ НА ЕГЭ ПО ИНФОРМАТИКЕ ТРЕБОВАНИЯ К РЕЗУЛЬТАТАМ ОСВОЕНИЯ ОСНОВНОЙ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ СРЕДНЕГО ОБЩЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

Код проверяемого требования	Проверяемые требования к предметным результатам освоения основной образовательной программы среднего общего образования
<i>1.</i>	<i>Знать (понимать)</i>
1.1	Понимание основных принципов устройства и функционирования современных стационарных и мобильных компьютеров; тенденций развития компьютерных технологий; владение навыками работы с операционными системами и основными видами программного обеспечения для решения учебных задач по выбранной специализации
1.2	Наличие представлений о базовых принципах организации и функционирования компьютерных сетей
1.3	Понимание основных принципов дискретизации различных видов информации
1.4	Понимание базовых алгоритмов обработки числовой и текстовой информации (запись чисел в позиционной системе счисления, делимость целых чисел; нахождение всех простых чисел в заданном диапазоне; обработка многоразрядных целых чисел; анализ символьных строк и других), алгоритмов поиска и сортировки
1.5	Знание функциональные возможности инструментальных средств среды разработки
1.6	Владение основными сведениями о базах данных, их структуре, средствах создания и работы с ними
1.7	Понимание возможностей и ограничений технологий искусственного интеллекта в различных областях; наличие представлений об использовании информационных технологий в различных профессиональных сферах
1.8	Владение теоретическим аппаратом, позволяющим осуществлять представление заданного натурального числа в различных системах счисления; выполнять преобразования логических выражений, используя законы алгебры логики; определять кратчайший путь во взвешенном графе и количество путей между вершинами ориентированного ациклического графа

2.	<i>Уметь</i>
2.1	Умение использовать компьютерно-математические модели для анализа объектов и процессов: формулировать цель моделирования, выполнять анализ результатов, полученных в ходе моделирования; оценивать адекватность модели моделируемому объекту или процессу; представлять результаты моделирования в наглядном виде
2.2	Умение классифицировать основные задачи анализа данных (прогнозирование, классификация, кластеризация, анализ отклонений); понимать последовательность решения задач анализа данных: сбор первичных данных, очистка и оценка качества данных, выбор и (или) построение модели, преобразование данных, визуализация данных, интерпретация результатов
2.3	Умение определять информационный объём текстовых, графических и звуковых данных при заданных параметрах дискретизации. Умение определять среднюю скорость передачи данных, оценивать изменение времени передачи при изменении информационного объёма данных и характеристик канала связи
2.4	Умение строить код, обеспечивающий наименьшую возможную среднюю длину сообщения при известной частоте символов
2.5	Умение использовать при решении задач свойства позиционной записи чисел, алгоритмы построения записи числа в позиционной системе счисления с заданным основанием и построения числа по строке, содержащей запись этого числа в позиционной системе счисления с заданным основанием; умение выполнять арифметические операции в позиционных системах счисления
2.6	Умение строить логическое выражение в дизъюнктивной и конъюнктивной нормальных формах по заданной таблице истинности; исследовать область истинности высказывания, содержащего переменные; решать несложные логические уравнения
2.7	Умение решать алгоритмические задачи, связанные с анализом графов (задачи построения оптимального пути между вершинами графа, определения количества различных путей между вершинами ориентированного ациклического графа)
2.8	Умение использовать деревья при анализе и построении кодов и для представления арифметических выражений, при решении задач поиска и сортировки; умение строить дерево игры по заданному

	алгоритму; разрабатывать и обосновывать выигрышную стратегию игры
2.9	Умение анализировать алгоритмы с использованием таблиц трассировки; определять без использования компьютера результаты выполнения несложных программ, включающих циклы, ветвления и подпрограммы, при заданных исходных данных
2.10	Умение определять сложность изучаемых в курсе базовых алгоритмов (суммирование элементов массива, сортировка массива, переборные алгоритмы, двоичный поиск) и приводить примеры нескольких алгоритмов разной сложности для решения одной задачи
2.11	Владение универсальным языком программирования высокого уровня (Паскаль, Python, Java, C++, C#), представлениями о базовых типах данных и структурах данных; умение использовать основные управляющие конструкции; умение осуществлять анализ предложенной программы: определять результаты работы программы при заданных исходных данных; определять, при каких исходных данных возможно получение указанных результатов; выявлять данные, которые могут привести к ошибке в работе программы; формулировать предложения по улучшению программного кода
2.12	Умение реализовывать на выбранном для изучения языке программирования высокого уровня (Паскаль, Python, Java, C++, C#) типовые алгоритмы обработки чисел, числовых последовательностей и массивов: представление числа в виде набора простых сомножителей; нахождение максимальной (минимальной) цифры натурального числа, записанного в системе счисления с основанием, не превышающим 10; вычисление обобщённых характеристик элементов массива или числовой последовательности (суммы, произведения среднего арифметического, минимального и максимального элементов, количества элементов, удовлетворяющих заданному условию); сортировку элементов массива; умение использовать в программах данные различных типов с учётом ограничений на диапазон их возможных значений, применять при решении задач структуры данных (списки, словари, стеки, очереди, деревья); применять стандартные и собственные подпрограммы для обработки числовых данных и символьных строк; использовать при разработке программ

	библиотеки подпрограмм; умение использовать средства отладки программ в среде программирования
2.13	Умение использовать электронные таблицы для анализа, представления и обработки данных (включая выбор оптимального решения, подбор линии тренда, решение задач прогнозирования); умение использовать табличные (реляционные) базы данных и справочные системы
2.14	Умение организовывать личное информационное пространство с использованием различных средств цифровых технологий; понимание возможностей цифровых сервисов государственных услуг, цифровых образовательных сервисов

ПЕРЕЧЕНЬ ЭЛЕМЕНТОВ СОДЕРЖАНИЯ, ПРОВЕРЯЕМЫХ НА ЕГЭ ПО ИНФОРМАТИКЕ

Код	Проверяемый элемент содержания
1	Цифровая грамотность
1.1	Основные тенденции развития компьютерных технологий. Параллельные вычисления. Многопроцессорные системы. Распределённые вычислительные системы и обработка больших данных
1.2	Принципы построения и аппаратные компоненты компьютерных сетей. Сетевые протоколы. Сеть Интернет. Адресация в сети Интернет. Протоколы стека TCP/IP. Система доменных имён. Разделение IP-сети на подсети с помощью масок подсетей
1.3	Файловая система. Поиск в файловой системе. Принципы размещения и именования файлов в долговременной памяти. Шаблоны для описания групп файлов
1.4	Скорость передачи данных. Зависимость времени передачи от информационного объёма данных и характеристик канала связи
1.5	Шифрование данных. Симметричные и несимметричные шифры. Шифры простой замены. Шифр Цезаря. Шифр Виженера. Алгоритм шифрования RSA
1.6	Коды, позволяющие обнаруживать и исправлять ошибки, возникающие при передаче данных. Расстояние Хэмминга. Кодирование с повторением битов. Коды Хэмминга
2	Теоретические основы информатики
2.1	Двоичное кодирование. Равномерные и неравномерные коды. Декодирование сообщений, записанных с помощью неравномерных кодов. Условие Фано. Построение однозначно декодируемых кодов с помощью дерева
2.2	Теоретические подходы к оценке количества информации. Единицы измерения количества информации. Алфавитный подход к оценке количества информации. Закон аддитивности информации. Формула Хартли. Информация и вероятность. Формула Шеннона
2.3	Системы счисления. Развёрнутая запись целых и дробных чисел в позиционной системе счисления. Свойства позиционной записи числа: количество цифр в записи, признак делимости числа на основание системы счисления. Алгоритм перевода целого числа из P-ичной системы счисления в десятичную. Алгоритм перевода конечной P-ичной дроби в

	<p>десятичную. Алгоритм перевода целого числа из десятичной системы счисления в P-ичную. Перевод конечной десятичной дроби в P-ичную. Двоичная, восьмеричная и шестнадцатеричная системы счисления, связь между ними. Арифметические операции в позиционных системах счисления</p>
2.4	<p>Троичная уравновешенная система счисления. Двоично-десятичная система счисления</p>
2.5	<p>Кодирование текстов. Кодировка ASCII. Однобайтные кодировки. Стандарт UNICODE. Кодировка UTF-8. Определение информационного объёма текстовых сообщений</p>
2.6	<p>Кодирование изображений. Оценка информационного объёма графических данных при заданных разрешении и глубине кодирования цвета. Цветовые модели. Кодирование звука. Оценка информационного объёма звуковых данных при заданных частоте дискретизации и разрядности кодирования</p>
2.7	<p>Алгебра логики. Понятие высказывания. Высказывательные формы (предикаты). Кванторы существования и всеобщности. Логические операции. Таблицы истинности. Логические выражения. Логические тождества. Логические операции и операции над множествами. Законы алгебры логики. Эквивалентные преобразования логических выражений. Логические уравнения и системы уравнений. Логические функции. Зависимость количества возможных логических функций от количества аргументов. Канонические формы логических выражений</p>
2.8	<p>Совершенные дизъюнктивные конъюнктивные нормальные формы, алгоритмы их построения по таблице истинности</p>
2.9	<p>Логические элементы в составе компьютера. Триггер. Сумматор. Многоразрядный сумматор. Построение схем на логических элементах по заданному логическому выражению. Запись логического выражения по логической схеме</p>
2.10	<p>Модели и моделирование. Цели моделирования. Адекватность модели моделируемому объекту или процессу. Формализация прикладных задач. Представление результатов моделирования в виде, удобном для восприятия человеком. Графическое представление данных (схемы, таблицы, графики).</p>
2.11	<p>Представление целых чисел в памяти компьютера. Ограниченность диапазона чисел при ограничении количества разрядов. Переполнение</p>

	<p>разрядной сетки. Беззнаковые и знаковые данные. Знаковый бит. Двоичный дополнительный код отрицательных чисел.</p> <p>Побитовые логические операции. Логический, арифметический и циклический сдвиги. Шифрование с помощью побитовой операции «исключающее ИЛИ»</p>
2.12	<p>Представление вещественных чисел в памяти компьютера. Значащая часть и порядок числа. Диапазон значений вещественных чисел. Проблемы хранения вещественных чисел, связанные с ограничением количества разрядов. Выполнение операций с вещественными числами, накопление ошибок при вычислениях</p>
2.13	<p>Графы. Основные понятия. Виды графов. Описание графов с помощью матриц смежности, весовых матриц, списков смежности. Решение алгоритмических задач, связанных с анализом графов (построение оптимального пути между вершинами графа, определение количества различных путей между вершинами ориентированного ациклического графа)</p>
2.14	<p>Деревья. Бинарное дерево. Деревья поиска. Способы обхода дерева. Представление арифметических выражений в виде дерева. Использование графов и деревьев при описании объектов и процессов окружающего мира</p>
2.15	<p>Дискретные игры двух игроков с полной информацией. Построение дерева перебора вариантов, описание стратегии игры в табличной форме. Выигрышные и проигрышные позиции. Выигрышные стратегии</p>
2.16	<p>Средства искусственного интеллекта. Идентификация и поиск изображений, распознавание лиц. Использование методов искусственного интеллекта в обучающих системах. Использование методов искусственного интеллекта в робототехнике. Интернет вещей. Нейронные сети</p>
3	<p>Алгоритмы и программирование</p>
3.1	<p>Формализация понятия алгоритма. Машина Тьюринга как универсальная модель вычислений</p>
3.2	<p>Оценка сложности вычислений. Время работы и объём используемой памяти, их зависимость от размера исходных данных. Оценка асимптотической сложности алгоритмов. Алгоритмы полиномиальной сложности. Переборные алгоритмы. Примеры различных алгоритмов решения одной задачи, которые имеют различную сложность</p>

3.3	<p>Определение возможных результатов работы простейших алгоритмов управления исполнителями и вычислительных алгоритмов. Определение исходных данных, при которых алгоритм может дать требуемый результат</p>
3.4	<p>Алгоритмы обработки натуральных чисел, записанных в позиционных системах счисления: разбиение записи числа на отдельные цифры, нахождение суммы и произведения цифр, нахождение максимальной (минимальной) цифры.</p> <p>Представление числа в виде набора простых сомножителей. Алгоритм быстрого возведения в степень. Поиск простых чисел в заданном диапазоне с помощью алгоритма «решето Эратосфена»</p>
3.5	<p>Многоразрядные целые числа, задачи длинной арифметики</p>
3.6	<p>Язык программирования (Паскаль, Python, Java, C++, C#). Типы данных: целочисленные, вещественные, символьные, логические. Ветвления. Сложные условия. Циклы с условием. Циклы по переменной.</p> <p>Обработка данных, хранящихся в файлах. Текстовые и двоичные файлы. Файловые переменные (файловые указатели). Чтение из файла. Запись в файл.</p> <p>Разбиение задачи на подзадачи. Подпрограммы (процедуры и функции). Использование стандартной библиотеки языка программирования</p>
3.7	<p>Рекурсия. Рекурсивные процедуры и функции. Использование стека для организации рекурсивных вызовов</p>
3.8	<p>Численные методы. Точное и приближённое решения задачи. Численное решение уравнений с помощью подбора параметра. Численные методы решения уравнений: метод перебора, метод половинного деления. Приближённое вычисление длин кривых. Вычисление площадей фигур с помощью численных методов (метод прямоугольников, метод трапеций). Поиск максимума (минимума) функции одной переменной методом половинного деления</p>
3.9	<p>Обработка символьных данных. Встроенные функции языка программирования для обработки символьных строк. Алгоритмы обработки символьных строк: подсчёт количества появлений символа в строке, разбиение строки на слова по пробельным символам, поиск подстроки внутри данной строки, замена найденной подстроки на другую строку. Генерация всех слов в некотором алфавите, удовлетворяющих заданным ограничениям. Преобразование числа в символьную строку и обратно</p>
3.10	<p>Массивы и последовательности чисел. Вычисление обобщённых характеристик элементов массива или числовой последовательности</p>

	(суммы, произведения, среднего арифметического, минимального и максимального элементов, количества элементов, удовлетворяющих заданному условию). Линейный поиск заданного значения в массиве. Алгоритмы работы с элементами массива с однократным просмотром массива. Сортировка одномерного массива. Простые методы сортировки (метод пузырька, метод выбора, сортировка вставками). Сортировка слиянием. Быстрая сортировка массива (алгоритм QuickSort). Двоичный поиск в отсортированном массиве
3.11	Двумерные массивы (матрицы). Алгоритмы обработки двумерных массивов: заполнение двумерного числового массива по заданным правилам, поиск элемента в двумерном массиве, вычисление максимума (минимума) и суммы элементов двумерного массива, перестановка строк и столбцов двумерного массива
3.12	Словари (ассоциативные массивы, отображения). Хэш-таблицы. Построение алфавитно-частотного словаря для заданного текста
3.13	Стеки. Анализ правильности скобочного выражения. Вычисление арифметического выражения, записанного в постфиксной форме. Очереди. Использование очереди для временного хранения данных
3.14	Алгоритмы на графах. Построение минимального остовного дерева взвешенного связного неориентированного графа. Количество различных путей между вершинами ориентированного ациклического графа. Алгоритм Дейкстры
3.15	Деревья. Реализация дерева с помощью ссылочных структур. Двоичные (бинарные) деревья. Построение дерева для заданного арифметического выражения. Рекурсивные алгоритмы обхода дерева. Использование стека и очереди для обхода дерева
3.16	Динамическое программирование как метод решения задач с сохранением промежуточных результатов. Задачи, решаемые с помощью динамического программирования: вычисление рекурсивных функций, подсчёт количества вариантов, задачи оптимизации
3.17	Понятие об объектно-ориентированном программировании. Объекты и классы. Свойства и методы объектов. Объектно-ориентированный анализ. Разработка программ на основе объектно-ориентированного подхода. Инкапсуляция, наследование, полиморфизм
4	Информационные технологии
4.1	Анализ данных. Основные задачи анализа данных: прогнозирование, классификация, кластеризация, анализ отклонений. Последовательность

	<p>решения задач анализа данных: сбор первичных данных, очистка и оценка качества данных, выбор и (или) построение модели, преобразование данных, визуализация данных, интерпретация результатов. Программные средства и Интернет-сервисы для обработки и представления данных. Большие данные. Машинное обучение</p>
4.2	<p>Анализ данных с помощью электронных таблиц. Вычисление суммы, среднего арифметического, наибольшего (наименьшего) значения диапазона. Вычисление коэффициента корреляции двух рядов данных. Построение столбчатых, линейчатых и круговых диаграмм. Построение графиков функций. Подбор линии тренда, решение задач прогнозирования. Решение задач оптимизации с помощью электронных таблиц</p>
4.3	<p>Дискретизация при математическом моделировании непрерывных процессов. Моделирование движения. Моделирование биологических систем. Математические модели в экономике. Вычислительные эксперименты с моделями. Обработка результатов эксперимента. Метод наименьших квадратов. Оценка числовых параметров моделируемых объектов и процессов. Восстановление зависимостей по результатам эксперимента</p>
4.4	<p>Вероятностные модели. Методы Монте-Карло. Имитационное моделирование. Системы массового обслуживания</p>
4.5	<p>Табличные (реляционные) базы данных. Таблица – представление сведений об однотипных объектах. Поле, запись. Ключ таблицы. Работа с готовой базой данных. Заполнение базы данных. Поиск, сортировка и фильтрация данных. Запросы на выборку данных. Запросы с параметрами. Вычисляемые поля в запросах.</p> <p>Многотабличные базы данных. Типы связей между таблицами. Внешний ключ. Целостность базы данных. Запросы к многотабличным базам данных</p>
4.6	<p>Текстовый процессор. Средства поиска и автозамены в текстовом процессоре. Структурированные текстовые документы. Сноски, оглавление. Правила цитирования источников и оформления библиографических ссылок</p>

**УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО ПРОЦЕССА
ОБЯЗАТЕЛЬНЫЕ УЧЕБНЫЕ МАТЕРИАЛЫ ДЛЯ УЧЕНИКА**

• Информатика (в 2 частях); углубленное обучение 10 класс/ Поляков К.Ю.,
Еремин Е.А., Общество с ограниченной ответственностью «БИНОМ.
Лаборатория знаний»; Акционерное общество «Издательство
«Просвещение»

• Информатика (в 2 частях); углубленное обучение 11 класс/ Поляков К.Ю.,
Еремин Е.А., Общество с ограниченной ответственностью «БИНОМ.
Лаборатория знаний»; Акционерное общество «Издательство
«Просвещение»

МЕТОДИЧЕСКИЕ МАТЕРИАЛЫ ДЛЯ УЧИТЕЛЯ

Бутягина К.Л. Информатика. 10–11 классы. Примерные рабочие программы

Бородин М. Н. Информатика. УМК для старшей школы: 10 – 11 классы
(ФГОС). Методическое пособие для учителя. Углублённый уровень

Поляков К. Ю., Еремин Е. А. Информатика. Задачник. 10-11 классы.
Базовый и углубленный уровни. В 2 частях. Часть 1

Поляков К. Ю., Еремин Е. А. Информатика. Задачник. 10-11 классы.
Базовый и углубленный уровни. В 2 частях. Часть 2

Макарова Н.В., Нилова Ю.Н., Титова Ю.Ф., Шапиро К.В. Информатика.
Сборник задач по моделированию. Базовый и углубленный уровни. 10-11

классы

Павлова Е.С. Информатика 10-11. Сборник задач и упражнений. Базовый и углубленный уровни

ЦИФРОВЫЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ РЕСУРСЫ И РЕСУРСЫ СЕТИ ИНТЕРНЕТ

<https://compege.ru/ege.html>

<http://gotourl.ru/11033>

<https://fipi.ru/>

<http://kpolyakov.spb.ru/school/>

<https://resh.edu.ru/>

